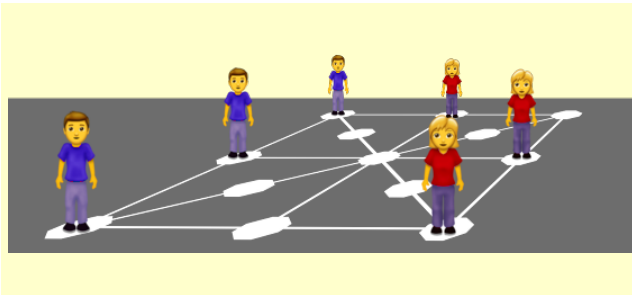
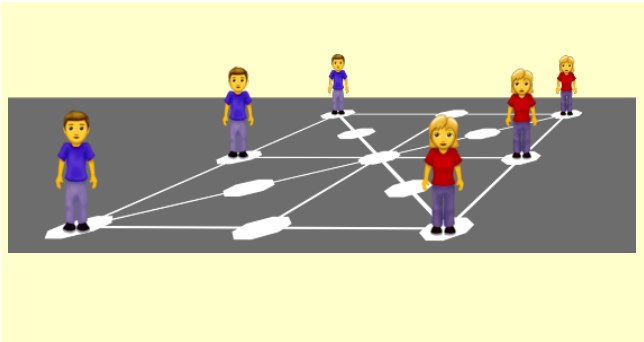


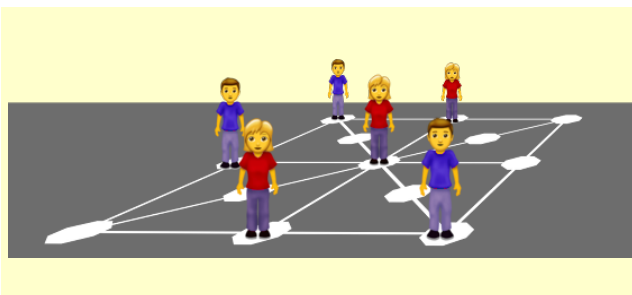
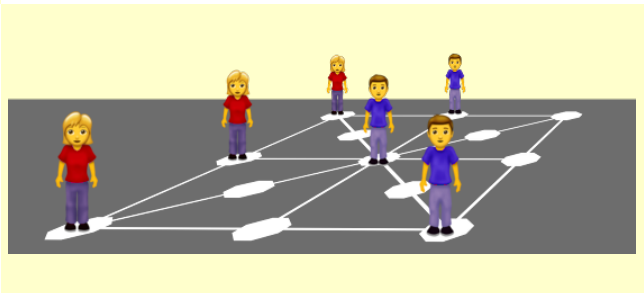
Mathésport

Pour jouer à ce jeu, il faut deux équipes de 3 joueurs chacune. Par exemple **les filles** en rouge et **les garçons** en bleu. Avant de jouer, les équipes sont disposées comme ci-contre : **Les rouges à droite** et **les bleus à gauche**. Les trois sommets de gauche constituent **le camp des bleus** et les trois sommets de droite, **le camp des rouges**. Les rouges commencent.



Leur capitaine décide de faire bouger un des membres de l'équipe sur un trait, vers un sommet libre. Chaque équipe à son tour fait déplacer un de ses membres vers un sommet libre. Il est interdit d'aller vers un sommet occupé. On a le droit d'aller en arrière. Mais un seul joueur de l'équipe bouge !

Lorsque **toute une équipe** est allée dans le camp adverse (ici, les filles sont dans le camp des garçons) l'équipe a gagné le jeu. Le but du jeu est donc d'arriver avant l'adversaire dans le camp adverse. C'est un sport d'équipe !
Si, à un moment du jeu, **aucun** des 3 joueurs de l'équipe ne peut bouger, alors l'équipe a perdu le jeu.



Ici, un bleu est arrivé dans le camp des rouges. Mais l'équipe des bleus n'a pas encore gagné, il faut que **les trois bleus** soient dans le camp des rouges !

Au bout de 10 minutes

À la fin de la récré, si aucune équipe n'a réussi à aller dans le camp adverse, on totalise la distance à parcourir. Ci-dessus par exemple :

- Le garçon du fond a encore 2 étapes avant d'arriver au sommet le plus proche du camp des filles : Distance 2
- Le garçon du milieu aussi est à distance 2 du camp adverse (s'il n'y avait pas d'obstacle)
- Le garçon de devant est arrivé : Distance 0.

Pour les garçons la distance totale est $2+2+0=4$ alors que pour les filles c'est $1+1+1=3$: Les filles gagnent.